

Interaccion 2016 schedule

CEDI Activities

Interacción'16 Activities

13-sep		14-Sep (M)	15-Sep (J)	16-sep (V)
CEDI OPENING ACTIVITIES	9.00-10.30	Opening Plenary: Stephen Brewster (ACM)	S7-S8	S12-S13
	coffee break			
	11.00-12.30	S1-S2	S9 (Workshop: EnGendering Technologies)-S10	(S14) 2nd AIPO Contest End of Degree-Master Projects/ Closure
	coffee break			
	12.45-14.15	Plenary CEDI		
	14.15-16.00	Lunch		
	16.00-17.30	S3-S4	(S11) Common sesion: SIIE'16 & Interacción'16	
	coffee break			
	18.00-19.30	S5-S6	AIPO Members Assembly Awards: J. Lores y TFG, TFM	
			Gala Dinner CEDI	

-
- (S1) IPO & Gamificación, Videojuegos y Serious Games (I) / HCI & Gamification, Videogames and Serious Games (I)
 - (S2) Interacción Natural (I) / Natural Interaction (I)
 - (S3) Usabilidad y Experiencia de Usuario (I) / Usability and User Experience (UX) (I)
 - (S4) IPO & Salud y Personas con Discapacidad / HCI & Health and People with Disabilities
 - (S5) Sistemas Interactivos (I) / Interactive Systems (I)
 - (S6) Interacción Natural (II) / Natural Interaction (II)
 - (S7) IPO & Gamificación, Videojuegos y Serious Games (II) / HCI & Gamification, Videogames and Serious Games (II)
 - (S8) Interacción Natural (III) / Natural Interaction (III)
 - (S9) Workshop: EnGendering Technologies
 - (S10) Sistemas interactivos (II) / Interactive Systems (II)
 - (S11) Sesión conjunta: Interacción 2016 & SIIE 2016: Interacción, Aprendizaje y Educación / Special track: Interaction, Learning and Education
 - (S12) Usabilidad y Experiencia de Usuario (II) / Usability and User Experience (UX) (II)
 - (S13) IPO & Proceso de Desarrollo Software / HCI & Software Development Process
 - (S14) Presentaciones de ganadores y finalistas de 2o Concurso AIPO de Trabajos Fin de Grado y Trabajos Fin de Máster
Second AIPO Best End of Degree/Master Project Contest